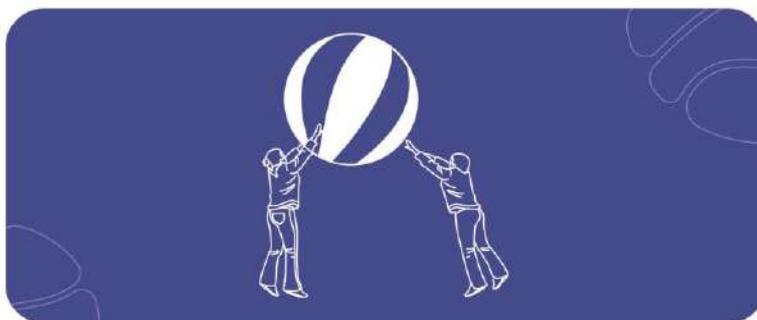


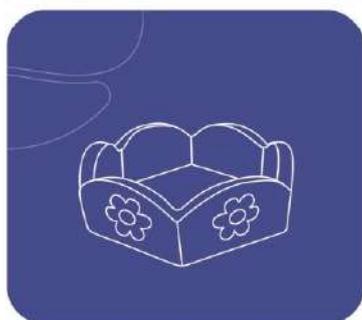


АэроМир

Наполняем мир
праздником!



Сценарии, игры и забавы



ООО «ПП «АэроМир»

📍 620016, Екатеринбург, ул. Академика Вонсовского,
д. 1А, оф. 23

☎ **+7 (343) 302-17-62; +7 (499) 490-78-92**

✉ info@airmir.ru 🌐 airmir.ru

Оглавление

Сценарий спортивного праздника с комплектом командных аттракционов «Народные забавы»	3
Сценарий спортивно-развлекательного праздника на Масленицу	9

Сценарий спортивного праздника с комплектом командных аттракционов «Народные забавы»

Праздник можно проводить на открытом воздухе или в большом закрытом зале. Программа ориентирована на детей 9-11 лет. Возраст участников может быть изменен организаторами спортивных мероприятий.

Цель мероприятия помочь детям весело провести время, обрести новых друзей, привьет любовь к спорту и подвижным играм. Предложенные игры и эстафеты способствуют развитию у детей скорости, ловкости, выносливости, смекалки. Учат работать в команде.

Действующие лица:

1. Девочка-гимнастка
2. Мальчик-футболист

Звучит музыка, под которую выходят ведущие: девочка-гимнастка и мальчик-футболист.

Девочка: Привет, мальчишки и девчонки!

Мальчик: Мы очень рады видеть вас на нашем большем и веселом спортивном празднике!

Девочка: Сегодня у нас соревнуются две команды самых ловких, самых сильных, самых быстрых ребят. И пусть победит лучший!

Мальчик: Самое время представиться нашим командам. (Поочередно представляются обе команды, говорят, как они называются и произносят свой девиз)

Девочка: Ну что ж, с командами мы познакомились, осталось поприветствовать наших болельщиков!

Мальчик: Давайте узнаем у них, кто за какую команду болеет! (Болельщики выкрикивают названия команд)

Девочка: Итак, команды настроились на победу, болельщики готовы их поддерживать, можем начинать.

Мальчик: Ребята, давайте все вместе начнем отсчет начала наши веселых стартов. Раз, два, три! Команды, вперед!

Игра-эстафета №1 «Забег в мешках»

Для игры потребуется:

1. Аттракцион «Мешок для забегов» – 2 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Первые игроки обеих команд залезают в мешки и по сигналу прыжками или любым другим удобным способом направляются как можно быстрее к линии финиша.

2. На финише игроки поворачиваются и возвращаются на старт, чтобы передать эстафету следующему игроку своей команды.
3. Побеждает тот, кто быстрее справится с заданием.

Игра-соревнование №2 «Собери кубики»

Для игры потребуется:

1. Атракцион «Мешок для забегов» – 2 шт.
2. Маленькие пластиковые кубики – 20 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. По игровому полю в хаотичном порядке разбрасываются кубики.
2. Для участия в соревновании от каждой команды выбирается по одному самому ловкому участнику.
3. Соперники залезают каждый в свой мешок и по сигналу начинают собирать себе в этот мешок кубики, причем передвигаться по полю они могут только в мешке.
4. Побеждает тот, кто быстрее и больше соберет кубиков.

Игра-эстафета №3 «Гигантский пас»

Для игры потребуется:

1. Атракцион «Гигантские кеды» – 1 пара.
2. Большой надувной мяч (или обычный мяч) – 2 шт.
3. Крупные кубики – 2 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. На линии финиша напротив каждой команды, на расстоянии 8-10 шагов устанавливают по одному крупному кубику или любому другому подходящему предмету. Можно даже выбрать двух человек из болельщиков и поставить.
2. Капитаны обеих команд тянут жребий, по результатам которого определяют какой, левый или правый, гигантский ботинок им достается.
3. По сигналу оба первых игрока надевают по одному гигантскому ботинку на ту ногу, на которую он предназначается, и начинают пинать перед собой мяч к линии финиша. Пинать мяч можно только ногой, обутой в ботинок.
4. На линии финиша игрок обводит вокруг кубика мяч и возвращается на линию старта. Передает эстафету следующему игроку.
5. Побеждает та команда, которая быстрее всего справится с заданием.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: аттракцион «Гигантские ботинки», «Гигантские лапти», «Гигантский футбольный мяч». Знакомьтесь с новым инвентарем на сайте airmir.ru.

Игра-эстафета №4 «Лабиринт для великана»

Для игры потребуется:

1. Аттракцион «Гигантские кеды» – 2 пары.
2. Тканевая широкая лента, отрезок длиной 10 м – 2 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Перед каждой командой, начиная от линии старта, по направлению к линии финиша выкладывают на земле ленту в виде зигзага.
2. По сигналу первые игроки каждой из команд надевают гигантские кеды и бегут по импровизированному лабиринту к линии финиша. Важно наступать именно на ленту и повторять все ее изгибы.
3. Пройдя лабиринт и достигнув линии финиша, игроки возвращаются назад тем же путем и передают эстафету следующему игроку.
4. Побеждает команда, первая справившаяся с заданием.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: аттракцион «Гигантские ботинки», «Гигантские лапти», «Гигантские ласты». Знакомьтесь с новым инвентарем на сайте airmir.ru.

Игра-соревнование №5 «Тяни канат вслепую»

Для игры потребуется:

1. Аттракцион «Канат-сосиска» – 1 шт.;
2. Тканевые повязки на глаза для всех игроков.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Всем участникам завязывают глаза.
2. По центру поля намечается граница, над которой растягивается в две равные стороны канат-сосиска.
3. Участники становятся по разные стороны границы, берутся за канат и по сигналу начинают перетягивать его на свою сторону.
4. Проигрывает та команда, первый игрок которой переступит на поле противника.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: аттракцион «Тянушка». Знакомьтесь с новым инвентарем на сайте airmir.ru.

Игра-соревнование №6 «Самый сильный»

Для игры потребуется:

1. Атракцион «Тянушка» – 1 шт.
2. Бумажная лента – 3 м.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. По центру поля растягивается на земле (полу) бумажная лента, определяющая территорию соперников.
2. Для состязания вызывается один игрок, он надевает одну половину пояса-тянучки.
3. Второй игрок (соперник) – надевает вторую половину тянучки.
4. Остальные участники становятся за своими игроком, друг за другом, держась за талию.
5. Центр пояса-тянучки должен точно соответствовать намеченной линии на земле (полу).
6. По команде участники начинают тянуть соперника на себя по принципу перетягивания каната.
7. Побеждает та команда, которая перетянет соперников на свою территорию.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: аттракцион «Канат-сосиска». Знакомьтесь с новым инвентарем на сайте airmir.ru.

Игра-эстафета №7 «Скорый поезд»

Для игры потребуется:

1. Атракцион «Тянушка» – 1 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Первые два игрока одной команды надевают аттракцион тянучку и по сигналу бегут к линии финиша.
2. Достигнув финиша, игроки возвращаются на старт, где к одному из игроков сзади присоединяется еще один член команды. Он обхватывает второго за талию, и к линии финиша бегут уже трое, один за одним, как вагончики поезда.
3. Эстафета продолжается до тех пор, пока все члены одной команды не сформируют «поезд».
4. Соревнование проводится на время.
5. Побеждает та команда, которая за меньший промежуток времени полностью соберет свой поезд.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: аттракцион «Лодочка», «Колечко», «Гигантский обруч». Знакомьтесь с новым инвентарем на сайте airmir.ru.

Игра-соревнование №8 «Бои на подушках – шапку долой»

Для игры потребуется:

1. Атракцион «Бои на подушках» – 1 шт.
2. Кепки детские – 2 шт.

Участники: по 1 участнику с каждой команды.

Ход игры:

1. Для участия выбирается по одному участнику от каждой команды.
2. На голову оба соперника надевают кепки, в руки берут по одной подушке.
3. По сигналу начинается бой. Задача участников – сбить с головы соперника кепку.
4. Побеждает тот, кто первым собьет головной убор.

Игра-соревнование №9 «Слепые бои»

Для игры потребуется:

1. Атракцион «Бои на подушках» – 1 шт.
2. Повязки для глаз – 2 шт.

Участники: по 1-му игроку с каждой команды.

Ход игры:

1. Намечается игровое поле в виде квадрата со сторонами 2,3–3 метра.
2. По центру поля становятся два игрока, им завязывают глаза и дают в руки подушки.
3. По сигналу начинается бой, задача соперников – выбить друг друга за пределы поля. Учитывая, что игроки ничего не видят, им следует прислушиваться к советам своей команды, которая находится рядом.
4. Побеждает тот, кто первым выбьет соперника за пределы поля.

Игра-эстафета №10 «Танцы матрешек»

Для игры потребуется:

1. Игровой костюм «Матрешка» – 2 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Участники обеих команд выстраиваются в ряд друг за другом на линии старта.
2. Первые игроки надевают на себя костюмы матрешек.
3. По сигналу первая пара участников направляется к линии финиша, передвигаясь как можно быстрее.
4. На финише матрешки кружатся один раз вокруг себя и возвращаются на старт, где передают эстафету следующим игрокам.
5. Побеждает тот, кто быстрее справится с заданием.

Для игры потребуется:

1. Игровой костюм «Матрёшка» – 2 шт.
2. Атракцион «Гигантские лапти» – 2 пары.
3. Мешок для забегов – 2 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Команды занимают свои места на линии старта.
2. Первый игрок каждой команды надевает костюм матрешки.
3. Второй и третий игроки каждой команды надевают по одному гигантскому лаптю, один на правую ногу, другой на левую. Они будут бежать парно.
4. Четвертый игрок каждой команды залазит в мешок для забегов.
5. По сигналу начинается эстафета, сначала бегут первые игроки в костюмах матрешка, достигнув линии финиша, они возвращаются назад к старту, передают эстафету следующим игрокам в лаптях, а костюм переодевают на пятого члена команды.
6. По условиям эстафеты, принять участие должны все члены команды, обязательно используя реквизит.
7. Побеждают те, кто быстрее справятся с задачей.

Девочка: Вот и подошли к концу наши веселые соревнования!

Мальчик: И совсем не важно, кто победил, ведь все ребята очень старались и показали наилучшие результаты, а главное – стали еще дружнее, сильнее и лучше!

Девочка: Дружите со спортом, поддерживайте друг друга и всегда весело проводите время!

Мальчик: А мы прощаемся с вами, до новых встреч!

Сценарий спортивно-развлекательного праздника на Масленицу

Праздник рекомендуем проводить на открытом воздухе (для проведения в зале понадобится альтернативные реквизит). Программа ориентирована на детей 9-11 лет с участием взрослых. Возраст участников может быть изменен организаторами спортивных мероприятий.

Цель мероприятия: весело провести время детям и взрослым на городских и районных праздниках Масленицы, обрести новых друзей, привьет любовь к спорту и подвижным играм. Предложенные игры и эстафеты способствуют развитию у детей скорости, ловкости, выносливости, смекалки. Учат работать в команде.

Действующие лица:

1. Скоморох
2. Петрушка

Реквизит, командные игры и инвентарь:

1. Командные лыжи
2. Гигантские лапти
3. Канат сосиска
4. Тоннель
5. Гигантский хоккей
6. Гигантская коса
7. Костюм матрешки
8. Лошадки
9. Небольшие надувные бассейны

Дополнительный реквизит:

1. Атракцион «Водонос»
2. Надувные шары
3. Блины
4. Ингредиенты для приготовления блинов

Сценарий:

Звучит музыка, пританцовывая выходят Скоморох и Петрушка.

Петрушка: Здравствуйте! Милости просим вас, гости дорогие, на наш веселый праздник!

Скоморох: Я – Скоморох, парень не плох (кланяется).

Петрушка: А я – Петрушка, колпак на макушке (показывает на колпак).

Скоморох: Сколько ж зимушка-зима, ты морозила, мела. Полно тебе зимовати, пора вёсенке наступати!

Петрушка: Чтобы весне наступить, надо Масленицу проводить. Эй, честной народ, праздник веселый нас ждет. С играми, забавами Масленицу справим мы!

Скоморох: Что ж без замедленья, поднимем всем настроенье! Ну-ка не ленись, играть с нами становись!

Петрушка: Зимой вы много катались на лыжах? (обращается к командам игроков). Сейчас проверим ваши навыки, насколько хорошо вы овладели этим мастерством и поиграем в нашу первую игру.

Игра № 1 «Лыжню давай»

Для игры потребуется:

1. Командные лыжи (для 3-х или 5-ти человек) – 2 пара.
2. Бумажный скотч или лента - 10 м.

Участники: 2 команды по 3 или 5 человек (в зависимости от размера лыж) и ведущий.

Ход игры:

1. На площадке или в зале при помощи бумажной ленты (скотча) определяется линия старта, а через 8-10 м, намечается линия финиша.
2. Участники делятся на 2 команды по 3 или 5 человек в каждой, в зависимости от того, какие лыжи в игре используются.
3. Каждая команда надевает свою пару лыж и занимает свое место на линии старта.
4. Скоморох объявляет начало соревнования словами «Лыжню давай!» и команды начинают двигаться в сторону линии финиша.
5. Однако в любой момент Скоморох может крикнуть «Отдыхать!», после этой команды, игроки останавливаются там, где они находились в данный момент, снимают лыжи, оставляют их на том же месте, а сами прогуливаются по всей площадке.
6. Как только ведущий снова дает команду «Лыжню давай!», участники должны быстро вернуться к своим лыжам, надеть их и продолжить путь.
7. В ходе игры Скоморох может менять команды несколько раз на свое усмотрение.
8. Побеждает та команда, которая первой достигнет финиша.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: торпеду, лодочку, гусеницу.

Игра № 2. «Там на неведомых дорожках»

Для игры потребуется:

1. Командные лыжи (для 3-х или 5-ти человек) – 1 пара.
2. Мел или бумажный скотч - 1 шт.

Участники: 10 человек.

Ход игры:

1. На площадке (при помощи мела) или на полу в зале (при помощи бумажного скотча) наносятся шесть вариаций огромных дорожек, каждой дорожке присваивается свой номер:
 - в виде прямой линии;
 - в виде окружности;
 - в виде волнистой;

- в виде зигзага;
 - в виде спирали;
 - в виде широких петель.
2. Всех участников делят на две команды по 3-5 игроков в каждой (в зависимости от вида командных лыж).
 3. Первая команда надевает командные лыжи.
 4. Соперники на свой выбор определяют, по какой дорожке первой будет идти команда.
 5. Команда в лыжах отправляется по выбранной дорожке и в случае успешного прохождения, запрашивает у соперников следующий вариант пути. Если же дистанций не пройдена, ход автоматически переходит ко второй команде.
 6. Побеждает та команда, которая первой пройдет все шесть дорожек.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: гигантские лапти, гигантские ботинки, гигантские кеды, гигантские ласты, гигантские ботсы, лодочку.

Петрушка: Ай да молодцы, с лыжами поладили. А в хоккее играть научились? Сейчас проверим.

Игра №3 «Шайбу, шайбу»

Для игры потребуется:

1. Гигантский хоккей – 1 комплект.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Соревнование проводится между командами на время поочередно.
2. Команда игроков занимает свое место на линии старта.
3. Первый игрок берет гигантскую клюшку и по сигналу ему необходимо довести клюшкой гигантскую шайбу до линии финиша, обвести ее вокруг стула и вернуться назад на старт, передать эстафету следующему участнику.
4. Побеждает та команда, которая быстрее справится с заданием.

Игра №4 «Двойной удар»

Для игры потребуется:

1. Гигантский хоккей – 1 комплект;

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Все участники обеих команд делятся на пары.
2. Первая пара игроков одной из команд занимает свое место на линии старта, они берут в руки гигантскую клюшку. Задача пары, с одного удара, как можно дальше выбить шайбу.

3. Результат фиксируется.
4. Далее шайбу выбивает первая пара команды-соперника, ее результаты также фиксируются.
5. Затем в борьбу вступают вторые пары и т.д.
6. Побеждает та команда, чьи результаты в командном зачете будут выше.
7. Побеждает та команда, которая быстрее справится с заданием.

Скоморох: Но, скоро лыжи, коньки снимать – лапти надевать! Чтоб весну приманить, надо бы в них походить.

Игра-эстафета №5 «Наноси воды»

Для игры потребуется:

1. Детские пластмассовые ведра – 4 шт.
2. Маленькие надувные бассейны – 3 шт.
3. Лента бумажная – 10 м.
4. Вода – 8-10 л.
5. Гигантские лапти – 2 пары

Участники: 2 команды по 10-12 человек.

Ход игры:

1. Составляются 2 команды с равным количеством игроков.
2. Участники становятся в две шеренги.
3. Бумажной лентой на земле (полу) намечается линия старта для обеих команд и через 8-10 шагов линия финиша.
4. По центру линии финиша устанавливается один небольшой надувной бассейн, наполненный водой. Еще два таких же бассейна, только пустых, устанавливаются на линии старта обеих команд.
5. По сигналу, первый участник команды надевает на ноги гигантские лапти, берет в каждую руку по ведерку и бежит к наполненному водой бассейну. Зачерпывает из него обеими ведрами воду и направляется назад к своему бассейну. Выливает воду в свой бассейн, и только после этого снимает лапти и передает весь реквизит следующему игроку.
6. В состязании побеждает та команда, которая принесет больше воды.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: гигантские ботинки, гигантские кеды, гигантские ласты, гигантские ботсы, костюм Сумоиста, костюм Снеговика.

Игра №6 «Петушиные бои»

Для игры потребуется:

1. Гигантские лапти – 1 пара

Участники: 2 и более человек

Ход игры:

1. Для начала намечаю цент боевого поля и проводят по нему границу.
2. Оба соперника удаляются от границы на равное расстояние, примерно на 4-5 шагов.
3. Каждый из игроков надевает на правую или левую ногу (кому как выпал жребий) по одному гигантскому лаптю, а вторую ногу поджимает вверх.
4. По команде оба игрока должны приблизиться друг к другу, прыгая на одной, обутой в лапоть, ноге и толкаясь плечом защитить свою территорию. Проигрывает тот, кто допускает соперника на свою территорию или теряет равновесие и становится на вторую ногу.
5. Далее в игру может вступить вторая пара соперников, а затем командный победитель определяется по количеству побед.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: гигантские ботсы, гигантские ботинки, гигантские кеды.

Петрушка: Как на Масляной неделе собирается народ, есть блины с медком, вареньем, с самовара чай пьет!

Скоморох: Ох, люблю же я блины, до чего ж они вкусны! Мне их бабушка печет, со сметаной подает! Без блинов, веселья нет! Подают их на обед, и на завтрак, и на ужин, в Масляну съедаю дюжину.

Петрушка: А у нас блины то есть? (разводит руками) Надобно бы их испечь!

Игра №7 «Приготовь блины»

Для игры потребуется:

1. Тоннель ПВХ – 2 шт.
2. Продукты для приготовления блинов (молоко в пластиковых бутылках, яйца в картонной упаковке, пачка соли, сливочное масло в пачках, сахар в пачках, мука в упаковке, пакетики дрожжей, мед в баночке, варенье в баночке + еще несколько посторонних продуктов, к примеру свекла, бутылка пива, лимон, пачка риса и т.д.
3. Небольшие надувные бассейны – 3 шт.

Участники: 2 команды по 10 игроков в каждой

Ход игры:

1. Перед началом эстафеты ассистенты растягивают перед двумя командами тоннели ПВХ.
2. На старте возле каждой команды устанавливается по одному пустому надувному бассейну, еще один, наполненный продуктами, устанавливается на линии финиша по центру.
3. По сигналу первый игрок забирается в тоннель, полностью проползает его, добегают до бассейна с продуктами, берет из него один нужный ингредиент, и возвращается назад, также через туннель.
4. Следующий участник команды принимает эстафету и только тогда, когда предыдущий опустит добытый продукт в свой бассейн. Важно, продукты не должны повторяться, т.е. по итогам игры в бассейне команды должны быть все необходимые ингредиенты для блинов
5. Побеждает та команда, которая быстрее справится с заданием и правильно соберет продукты.

Игра №8 «Преодолей тоннель сытым»

Для игры потребуется:

1. Тоннель ПВХ – 2 шт.

Участники: 2 команды по 10-12 чел, готовые блины -20-24 шт (в зависимости от количества игроков).

Ход игры:

1. Перед началом эстафеты ассистенты растягивают перед двумя командами тоннели ПВХ.
2. Возле каждой команды на старте ставят тарелку с блинами.
3. По сигналу первый игрок берет в рот блин, забирается в тоннель, съедает в нем свой блин, затем полностью проползает по тоннелю, и возвращается на старт бегом.
4. Только когда первый игрок вернется на линию старта, эстафету принимает следующий участник команды.
5. Побеждает та команда, которая быстрее справится с заданием.

Петрушка: Весна придет – гулять позовет! Девки косы заплетут, и на улицу бегут. Кто первая заплетет, та и счастье найдет.

Скоморох: А вы сможете заплести косу, да не простую, а гигантскую?

Игра №9 «Заплети косу»

Для игры потребуется:

1. Коса заплетайка – 2 шт.

Участники: по 4 человека с каждой команды.

1. Из каждой команды выбирают по 4 игрока.
2. Один игрок держит за край полностью расплетенную косичку-заплетайку.
3. Остальные 3 игрока берут каждый по одной части косички.
4. По сигналу игроки обеих команд начинают заплетать каждый свою косичку, для этого им нужно перебежать на место друг друга, перекидывать через друг друга свою часть, и т.д.
5. Побеждает та команда, которая быстрее справится с поставленной задачей.

Игра №10 «Ловкие ребята»

Для игры потребуется:

1. Коса заплетайка – 1 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Игроки одной из команд растягивают три части косички на поле, на разном уровне, так чтобы они походили на защитные лазерные лучи.
2. Участниками второй команды поочередно всем необходимо пройти через подобную преграду, не дотронувшись ни до одной части косички. Тот, кто дотронулся выбывает из игры.
3. Далее команды меняются ролями.
4. Побеждает та команда, которая пройдет испытание с большим количеством игроков.

Петрушка: Ай да девицы весной, раскрасавицы. Как матрешки наряжаются, танцуют, поют, развлекаются. Ну и ты не ленись, в пляс с матрешкой пустишь.

Игра №11 «Танец матрешек»

Для игры потребуется:

1. Костюм матрешки – 2 шт.
2. Татами – 1 шт.

Участники: 2 и более человек.

Ход игры:

1. Для соревнования отбирается 2 участника.
2. По центру площадки расстилают татами.
3. Оба игрока надевают костюм матрешек и становятся в центр татами.
4. По сигналу начинается соревнование, матрешки танцуют, кружатся и при этом стараются вытолкнуть соперника за пределы татами.
5. Побеждает тот, кто сделает это первым.
6. Далее соревнуется вторая пара игроков, а затем проводится танцевальный батл на окончательного победителя.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: костюм снеговика.

Игра №12 «Быстрая матрешка»

Для игры потребуется:

1. Костюм матрешки – 1 шт;

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Из каждой команды выбирается по одному участнику на роль матрешки.
2. Первая матрешка надевает свои костюмы.
3. Одна из команд становится в ряд взявшись за руки, поднимают их вверх и максимально растягиваются, образуя арки.
4. Как только будет дан сигнал старта, матрешка из команды соперника должна пробежать змейкой через все арки и сделать это как можно быстрее.

5. Соревнование проводится на время. Результат фиксируется
6. Далее команды меняются местами, и пробежать змейкой через арки соперников на время предстоит второй матрешке.
7. Побеждает тот, кто быстрее справится с заданием.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: костюм снеговика.

Скоморох: А молодцы – богатыри настоящие. Силой меряются – ухмыляются. Канат перетягивают, здоровье, счастье, любовь – к себе притягивают.

Петрушка: А вы готовы силушкой померяться? Канат перетянуть, да не простой а вкусный.

Игра № 13 «Тяни каната вслепую»

Для игры потребуется:

1. Канат-сосиска – 1 шт.
2. Тканевые повязки на глаза для всех игроков.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Всем участникам завязывают глаза.
2. По центру поля намечается граница, над которой растягивается в две равные стороны канат-сосиска.
3. Участники берутся за канат и по сигналу начинают перетягивать его на свою сторону.
4. Проигрывает та команда, первый игрок которой переступит на поле противника.

В качестве альтернативного инвентаря в данной игре можно также использовать: аттракцион-тянучку.

Игра №14 «Аппетитная скакалка»

Для игры потребуется:

1. Аттракцион сосиска – 1 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. Два участника команды соперника растягивают на поле аттракцион сосиска, по принципу скакалки.
2. Из команды выбирается пять наиболее ловких игрока.
3. По сигналу гигантскую скакалку начинают крутить, а игроки прыгать через нее.
4. Необходимо выстоять отведенное время (2 минуты) перепрыгивая скакалку.
5. Игроки не успевшие перепрыгнуть выбывают.
6. Далее прыгают участники второй команды, а соперники крутят для них скакалку.

7. Побеждает та команда, которая пройдет испытание до конца с большим количеством участников.

Скоморох и Петрушка выскакивают верхом на аттракционах «Лошадки»

Петрушка: Ту-ру-ру-ту-ру-ру парни едут по селу. Эй, прохожий, не дивись, на лошадке прокатись!

Игра №15 «Подвези друга»

Для игры потребуется:

1. Аттракцион лошадка – 2 шт.
2. Бумажная лента – 10 м.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. С помощью бумажной ленты намечается линия старта, а через 10-12 шагов, линия финиша.
2. В каждой команде определяется один игрок, который будет выполнять роль постоянного наездника (это также может быть капитан команды).
3. По сигналу, наездник занимает свое место верхом на лошадке, а также на нее садиться еще один член команды, и оба быстро скачут к линии финиша.
4. На финише, наездник оставляет своего пассажира и возвращается назад сам, чтобы взять следующего пассажира.
5. В эстафете побеждает команда, которая быстрее справится с заданием.

Игра №16 «Скачки с шашками»

Для игры потребуется:

1. Аттракцион лошадка – 2 шт.
2. Надувные шары продолговатой формы – 2 шт.
3. Шляпы или кепки – 2 шт.

Участники: 2 команды.

Ход игры:

1. От каждой команды выбирается по одному игроку на роль всадника.
2. Всадники надевают на голову шляпы (кепки), берут в руки вместо шашки продолговатые надувные шары и садятся верхом на лошадок.
3. По сигналу начинается сражение, задача каждого игрока, в течение игрового раунда, сидя верхом, сбить шашкой головной убор с соперника.
4. Раунд длится 3 минуты.
5. Побеждает тот, кто быстрее собьет головной убор с соперника.
6. Игра проводится в 3-4 раунда, по итогам которой определяется победитель.

Скоморох: Ох и славно позабавились, пора и блинов отведать! Налетай, не робей, блинами брюхо набей! (угощают всех блинами)

Петрушка: Издавна на Руси говорили: «Без блинов не Масленица, без пирогов не именины».

Скоморох: А еще – «Блин не клин, брюха не расколет». А какие вы знаете поговорки про этот праздник?

(слушают поговорки которые рассказывают участники праздника)

Добрые проводы мы организовали Масленице! Ждет нас богатый и счастливый год! Осталось лишь по традиции сжечь чучело и приветствовать Весну!



Знакомьтесь с новым инвентарем, командными играми и забавами на сайте airmir.ru. Покупайте больше аттракционов – получайте больше игр и еще больше сценариев для праздников, для развлечения детей и взрослых. Подробнее у экспертов АЭРОМИР!



Сканируйте QR-код, чтобы познакомиться с игровым оборудованием и реквизитом для игр, обучения, творчества и развлечения!