



# АэроМир

Наполняем мир  
праздником!



## Сценарии, игры и забавы

Больше аттракционов, больше игр!



**ООО «ПП «АэроМир»**

📍 620016, Екатеринбург, ул. Академика Вонсовского,  
д. 1А, оф. 23

☎ **+7 (343) 302-17-62; +7 (499) 490-78-92**

✉ info@airmir.ru 🌐 airmir.ru

## Игра-эстафета №1 «Забег в мешках»

Для игры потребуется:

- мешок для забегов – 2 шт;

Участники: 2 команды

1. Первые игроки обеих команд залазят в мешки и по сигналу прыжками или любым другим удобным способом направляются как можно быстрее к линии финиша.
2. На финише игроки поворачиваются и возвращаются на старт, чтобы передать эстафету следующему игроку своей команды.
3. Побеждает тот, кто быстрее справится с заданием.

## Игра-эстафета №2 «Собери кубики»

Для игры потребуется:

- мешок для забегов – 2 шт;
- маленькие пластиковые кубики – 20 шт.

Участники: 2 команды

1. По игровому полю в хаотичном порядке разбрасываются кубики.
2. Для участия в соревновании от каждой команды выбирается по одному самому ловкому участнику.
3. Соперники залазят каждый в свой мешок и по команде начинают собирать себе в этот мешок кубики, причем передвигаться по полю они могут только в мешке.
4. Побеждает тот, кто быстрее и больше соберет кубиков.

## Игра №3 «Удачный шопинг»

Для игры потребуется:

- мешок для забегов – 2 шт;
- разные предметы (к примеру: книга, маленькая бутылка воды, мяч, карандаш, кепка, небольшое ведро, ложка, зарядное устройство, коробка, полотенце, яблоко, упаковка детских подгузников, брелок, мочалка, мыло, мягкая игрушка, погремушка, футболка, пара обуви) – 20 шт.

Участники: 2 команды

1. По игровому полю в хаотичном порядке разбросаны предметы.
2. Команды занимают свои места на линии старта.
3. Первые игроки обеих команд забираются в мешки и по сигналу отправляются на шопинг. На поле они берут один из предметов и возвращаются к старту, передают эстафету следующему игроку, который также отправляется на шопинг в мешке.
4. Побеждает та команда, которая соберет больше предметов.

## Игра №4 «Дуэль в мешках»

Для игры потребуется:

- мешок для забегов – 2 шт;

- татами – 1 шт.

Участники: 2 человека

1. На игровом поле расстилают татами или делают аналогичную разметку при помощи мела, бумажного скотча.
2. Игроки залезают в мешки и занимают свои позиции.
3. По команде начинается бой, задача соперников, прыгая в мешках, вытолкнуть противника за пределы поля.
4. Побеждает тот, кто справится с задачей быстрее.

## **Игра №5 «Что там в мешке»**

Для игры потребуется:

- мешок для забегов – 1 шт;
- небольшие предметы разного предназначения.

Участники: 3 и более человек + ведущий

1. Мешок наполняется разными предметами.
2. Поочередно игроки подходят к мешку, и не глядя, нащупывают в нем один предмет, не доставая объясняют что это такое и для чего используется. После чего извлекают предмет из мешка и сверяют правильный они дали ответ или нет.
3. Побеждает тот, кто даст больше правильных ответов.

## **Игра №6 «Кто больше»**

Для игры потребуется:

- мешок для забегов – 2 шт;
- воздушные шары – 15-20 шт.

Участники: 2 команды

1. По игровому полю в хаотичном порядке разбросаны воздушные шары.
2. Команды занимают свои места на линии старта, один игрок держит раскрытыми мешок, ему покидать линию старта запрещено.
3. Остальные участники бегу по полю и собирают шары, каждый за один выход может взять только один шар.
4. Возвращаются к мешку и опускают в него свои шары.
5. Задача команд как можно быстрее собрать как можно больше шаров и поместить их в мешок.
6. Побеждает та команда, которая справится с задачей быстрее.

Наполняем мир праздником!



Больше игр, больше сценариев на [airmir.ru](http://airmir.ru)