

Сценарий спортивно-патриотической игры «Зарница» для школьников среднего и старшего возраста

Зарница – это военно-спортивный праздник, который дает подросткам возможность реализации индивидуальных навыков по начальной военной подготовке, а также это хорошая возможность совершенствовать военно-патриотическую и спортивную работу в учебном заведении.

Динамичность игре придают азарт участников, поддержка болельщиков, зазорное музыкальное сопровождение. Для организации командных игр и украшения площадки используется реквизит от компании АэроМир.

Цели и задачи:

- Способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно-спортивных игр.
- Разностороннее развитие детей, воспитание гражданственности.
- Возрождение и повышение престижа воинской службы.
- Создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки.

Правила игры:

- Игра проводится на территории учебного заведения или детского лагеря с участием взрослых.
- Форма одежды: спортивная либо специальная защитного окраса
- Играют 2 команды и более. В каждой от 10 человек и выше.
- Старт командам даётся одновременно. Время прохождения каждого этапа фиксируется и составляет 10-15 минут.
- Все задания на этапах (станциях) составлены с учетом возрастных категорий участников. На каждой станции дежурит взрослый- смотрящий и контролирует процесс игры.
- В маршрутных листах отмечается количество набранных баллов на этапе, и фиксируются штрафные баллы.
- Порядок выполнения членами команд заданий на этапах устанавливается капитаном.
- По окончании прохождения всех этапов (станций) игры, команды сдают маршрутные листы в «Штаб».
- За нарушения дисциплины и правил техники безопасности начисляются штрафные очки.

Реквизит для мероприятия

Данный реквизит от компании Аэромир подходит для оформления фотозоны и в качестве декораций для оформления праздника.

1. Надувная фигура солдата

https://airmir.ru/products/oformlenie_9_maya/soldat-9-maya.html

https://airmir.ru/products/oformlenie_9_maya/naduvnaya-figura-soldat.html

2. Надувной танк, который может использоваться как тактическая фигура при игре в лазертаг и пейнтбол

https://airmir.ru/products/naduvnye_figury/naduvnoj-tank-germetichnaja-naduvnaja-figura-bez-postojannoј-podkachki.html

https://airmir.ru/products/oformlenie_9_maya/naduvnoy-tank.html

3.Надувная арка с украшением георгиевской лентой и гвоздиками
https://airmir.ru/products/ofornlenie_9_maya/naduvnaya-arka-prazdnichnaya.html
https://airmir.ru/products/ofornlenie_9_maya/naduvnaya-arka-s-cvetami.html

4. Забавные аэромены в различной расцветке: триколор, камуфляж.
https://airmir.ru/products/ofornlenie_9_maya/aeromen-den-pobedy.html
https://airmir.ru/products/ofornlenie_9_maya/aeromen-k-9-maya.html

5. Имитация живого пламени для оформления сцены
https://airmir.ru/products/ofornlenie_9_maya/imitaciya-plameni.html

6. Гирлянда из гвоздик с эффектом раскрытия
https://airmir.ru/products/pnevmogirljandy_naduvnye_cvety/gvozdika-s-raskrytiem.html



Ход игры

Участники игры с командирами строятся на большой ровной площадке-плацу. Приветственное слово берет ведущий.

Ведущий

-Приветствуем участников и гостей на нашем военно-спортивном мероприятии «Зарница». Игра посвящается тем, кто служил, и будет служить в рядах Вооружённых сил Российской Федерации, кто охраняет и кому предстоит охранять покой граждан и мирное небо над головой! Предлагаем открыть нашу игру поднятием флага и дружным исполнением гимна.

Далее каждый капитан команды докладывает о готовности команды к игре. Ребята, подчиняясь голосу командира, выполняют четкие команды: поворачиваются, маршируют на месте. После чего капитаны получают маршрутные листы. Задача команд, пройти по маршруту - заработать как можно больше баллов и выполнить все задания.

После сигнала команды разбегаются по маршрутам.

1 этап «Станции по маршрутному листу»

Игра-соревнование №1 «самый быстрый»

Для игры понадобятся:

- Гусеница-1 шт.

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/gusenica.html

- Барьер-перекладина 1 шт

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/perekladina-barer.html

- Надувной зигзаг

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/zigzag-dlya-zabegov.html

Участники:

- 1 команда

Ход игры:

1. По сигналу сразу вся команда забирается в Гусеницу и передвигается до определенной метки.
2. Затем ребята должны преодолеть перекладину и по одному пройти по зигзагу.
3. Так всей команде необходимо пройти три круга.
4. Смотрящий оценивает время, которое команда затратила на прохождение эстафеты.

Альтернативный инвентарь: игровой набор «Зарница» в защитной расцветке

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/igrovoj-nabor-patrioticheskikh-igr-zarnica.html



Игра-соревнование №2 «Переправа»

Для игры понадобится:

- Гигантский обруч

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/gigantskij-obruch.html

Участники:

- 1 команда

Ход игры:

1. С помощью обруча 1 человек из команды должен переправить всю команду с одного «берега» на другой.
2. За временем и соблюдением правил следит смотрящий станции.

Альтернативная игра: командное пальто.

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/attrakcion-komandnoe-palto.html

Игра-соревнование №3 «Разведка»

Для игры понадобятся:

- Кочки

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/attrakcion-kochki-igra.html

- Тоннель – рукав с опорами

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/tonnel-rukav-s-kolcami.html

Участники:

- 1 команда

Ход игры:

1. В отдалении на пеньке лежат буквы, которые надо принести команде
2. Участники по очереди передвигаются на корточках до тоннеля и преодолевают препятствие.
2. Затем по кочкам прыгают через болото.
3. Берут письмо и бегут к команде. Отдают письмо следующему, который должен доставить его обратно.
4. Так все члены команды по очереди проходят дистанцию. Тот, кто оступился, возвращается на старт и команда получает штрафное очко.
5. После того, как все буквы будут у команды, они складывают фразу.
«Тяжело в учении, легко в бою» (А. В. Суворов).

Альтернативный вариант: мягкий игровой тоннель.

https://airmir.ru/products/mjagkie_moduli/tonnel-igrovoy-myagkiy.html

Игра-соревнование №4 «Постройка укреплений»

Для игры понадобятся:

- Кубики с имитацией кирпичной стены

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/gigantskie_kubiki.html

Участники:

- 1 команда

Ход игры:

1. Один участник берет кирпич и бежит к отметке в отдалении и поднимает руку.
2. Затем также бежит следующий участник с кирпичом.
3. После того, как вся команда принесет кирпичи, они приступают к постройке военного укрепления.
4. Смотрящий оценивает быстроту, взаимовыручку, оригинальность постройки.

Альтернативный вариант: набор мягких кубиков Пиксель

https://airmir.ru/products/mjagkie_moduli/nabor-mjagkih-kubikov-majnkrfat-v-polnoj-zapечатke.html

Игра-соревнование №5 «Доставь снаряды»

Для игры понадобятся

- Набор кубиков

https://airmir.ru/products/mjagkie_moduli/mjagkij-konstruktor-kubiki.html

- Набор «Переправа»

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/pereprava-podvignyi-most.html

- Лестница

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/lestnica.html

Участники:

- 1 команда

Ход игры:

1. Несколько участников надевают на спины оборудование из комплекта «Переправа».
2. Остальные участники по очереди и держа в руках по кубику-снаряду, должны добежать до отметки и преодолеть лестницу
3. Далее по спинам участников переправиться на другую сторону, чтобы доставить снаряды.
4. К каждому участнику можно приставить второго для страховки и помощи.
5. Смотрящий оценивает слаженность, быстроту команды.

Альтернативный вариант: переправа на каталках

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/mult-katalki-sanochki.html

Игра-соревнование №6 «Проверка на меткость»

Для игры понадобятся:

- Надувной дартс

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/attrakcion-darts.html

Участники:

- 5 -6 человек от команды

Ход игры:

1. Каждый участник добегает до отметки. Встает на одно колено и пытается попасть дротиком в дартс.
2. Каждому участнику дается три попытки.

Альтернативная игра: Рогатка

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/attrakcion-roгатka.html

После прохождения станций, команды сдают маршрутные листы в штаб. И готовятся ко второму этапу.



2 этап «Игра в пейнтбол»

Игра-соревнование №7 «Пейнтбол»

Для игры понадобится:

- «Реквизит для пейнтбола»

Участники:

- 2 команды

Ход игры:

1. Перед игрой участники переодеваются в специальную экипировку и проходят инструктаж.
2. Цель игры-захват флага противника.
3. В ходе игры участники стреляют в друг друга из пейнтбольного оружия краской. Если в участника попали краской, он выбывает из игры.
4. Игра продолжается до полной победы одной из команд. При необходимости делается перерыв.
5. При несоблюдении правил игры участник дисквалифицируется

Альтернативный вариант: аттракцион «4 в ряд с мячами»

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/naduvnoj_attrakcion_4_v_ryad.html

Подведение итогов игры

Пока подводятся итоги, перед участниками выступают приглашенные гости или обучающиеся данного учебного заведения. Далее по сигналу проводится построение на строевом плацу с подведением итогов и награждением победителей.

Если команды набрали одинаковое количество баллов, проводится заключительный этап, выявляющий победителя – перетягивание каната.

Игра-соревнование №8 «Перетягивание каната»

Для игры понадобится:

- Канат-сосиска

https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/attrakcion-kanat-sosiska.html

Участники:

- 2 команды

Ход игры:

1. Перетягивание каната состоит из двух схваток. Между ними перерыв продолжительностью 6 мин.
2. В начале каждой схватки команды занимают стартовое положение с канатом в руках.
3. По сигналу судьи команды начинают тянуть канат каждая к себе. Проигрыш засчитывается тем, кто допустит пересечение контрольной линии крайней отметкой на канате.
4. Об окончании схватки сигнализирует судья свистком и жестом руки в сторону победителя.

Для вручения наград потребуются:

- Пьедестал — спортивный для награждения и чествования победителей соревнований, командных игр и эстафет. В комплекте - 3 пьедестала для 1, 2 и 3 места: https://airmir.ru/products/komandnye_attrakciony/pedestal-sportivnyj.html
- Бланки почетных грамот, медали